

Descargas

Enviado por : aWaKeNiNG

Publicado el : 7/2/2006 20:30:00

Llega una nueva versión del MoD España para el Imperial Glory con bastantes mejoras y añadidos. Entre ellos incluye voces en español, además de empezar en la península ibérica, no como otras versiones. La gran lista de cambios la podéis leer pulsando en leer más...

Si tenéis la versión 1.04 del mod, y queréis instalar esta versión, deberéis de cambiar el nombre de la carpeta donde tenga esa versión y despues dar a desinstalar para poder instalar de nuevo el juego y pegar la 1.02+castellano, asi podréis tener las dos versiones y elegir la que prefieras, bastando con renombrar con "Imperial Glory" la carpeta de la versión que prefiera jugar.

Lo podéis descargar de [aquí](#). Para instalarlo solo deberéis de seguir las instrucciones que acompañan al MoD.

*Voces de mando en castellano.

*España comienza la campaña desde "España".

*España juega como "pais menor" (no dispone de Cazadores ni de Art^a a caballo).

*Iconos de tropas en consonancia con las nuevas unidades.

*Se han modificado los colores chillones de los anteriores uniformes.

*Nuevas unidades: las infanterías ligera y de linea se confundian de lejos con los granaderos de 1815, ahora quedan así: Linea:Rgto. Granada,Rgto Asturias, etc. Ligera:Tiradores Cádiz. Resto de unidades se mantienen.

*A las unidades de caballería españolas les he hecho silla.

*Las milicias europeas mantienen su aspecto, las árabes vuelven a su aspecto original.

*Los milicianos vuelven a cargar, si preferís que no lo hagan, editaré un parche para que actuen como Infantería.

*Nuevo menú principal con marcha ligera española (se incluye copia de la música original por si no os gusta).

*Se pueden modificar características de unidades utilizando de forma muy sencilla un editor (incluido).

*Disponible comercio interno.

*Disponibles todos los quests.

*El quest de Simón Bolívar se ha renombrado con "Apoyo a revoluciones nacionalistas", para que casase mejor con la campaña de España.

*Con el quest de los "100.000 Hijos de S. Luis" se entregan 2 Mariscales, cada uno con 1 Elite, 2 Granaderos, 1 cñ. de Inf^a, 2 Coraceros.

*Como ha sido imposible que los oficiales acumulen experiencia para ascender, se ha solucionado de la siguiente manera: de Capitán a Coronel: completando el quest de la "Expo. Internacional y el Curso de Estado Mayor" (para los capitanes), se otorgan 6 coroneles para sustituir a los capitanes, si no tienes tantos, licencias a los coroneles que te sobren. De Coronel a General: el ascenso es directo (1 por 1). De General a Mariscal: completando el quest de la "Cartografía y el Estado Mayor" se otorgan 4 mariscales para sustituir a tus mejores generales (los que estimes oportuno).

*Se ha sustituido el término "anexión pacífica" por "protectorado".

*Se ha endurecido la facilidad para la anexión pacífica.

Ahora Madrid es una "capital especial". El escenario es el "Palacio Real".

*Las andanadas de la artillería naval son más espectaculares que antes (saldrá humo del disparo por cada tronera).

*Se ha incluido la posibilidad de aumentar los humos en las descargas de fusilería ligeramente o bastante más, para dar mayor realismo, (o dejarlas como están, por defecto).

*Se incluye la posibilidad de que la armada de Tripolitania actúe como pirata (sólo en guerra con los 6 países más importantes), con una flota inicialmente más numerosa. Se incluyen dos "packs" de banderas: "piratas berberiscos" y "piratas del caribe", a elegir.

*Están disponibles banderas de batalla nuevas para algunas armadas y batallones, que se irán ampliando.