Praetorians: Script para editar los Modelos 3D

Descargas

Enviado por : aWaKeNiNG

Publicado el : 10/3/2006 4:01:37

El plugin que creó hace tiempo Paulds ya está listo para descargar. Como requisito indispensable se necesita el 3D Studio Max, ya que es un MaxScript creado para este programa. Una vez abierto el script, ya podréis editar cualquier modelo 3D con extensión .PBA del juego, excepto estructuras, ya que no está implementado para ello. Espero que os sirva de ayuda.

Lo podéis descargar de [aquí](#).