

## **Prae: MoD ImperiaL v5.0 en el futuro**

### **Noticias**

Enviado por : aWaKeNiNG

Publicado el : 3/1/2007 23:40:00

Después de un largo tiempo desde que salió la versión 4.1 de este MoD, se está ya trabajando en la futura versión 5.0, la versión definitiva de este MoD para el Praetorians.

Esta versión 5.0 corregirá bugs de la versión 4.1, añadirá la nueva raza "hispanos" y además incluirá un nuevo editor de mapas mucho más sencillo creado por Kwantum. Es posible que se añada más música a la que ya hay, e incluso añadir una nueva inteligencia artificial para los mapas en escaramuza.

Además, se cambiará el instalador del mod, ya que el anterior daba problemas con algunos ordenadores al no sobrescribir un archivo y no poder construir catapultas y balistas con las nuevas razas.

Pronto tendréis imágenes del nuevo editor de mapas y más detalles del MoD.

Si queréis comentar nuevas ideas o ver el estado de los cambios que habrá en la nueva versión pasaros por el foro en este [hilo](#).