

Mod Warlords - Nueva Version (0.6)

Noticias

Enviado por : Vizandrill

Publicado el : 10/11/2007 21:00:00

De nuevo os informo de que esta disponible una nueva version de este estupendo mod de Star Wars para el juego Homeworld 2.

Cambios mas importantes:

Â Â Â *Algunas nuevas naves disponibles.

Â Â Â *Muchas nuevas naves retexturizadas con las texturas con y con mas calidad que tenian algunas naves.

Â Â Â *Arreglado el grave problemas de recoleccion.El problema de que estuvieras recolectando y tus recolectores se quedaran dentro del transporte a sido arreglado.

Â Â Â *Mejorada la I.A ahora no solo la C.I.S es capaz de ponerse a hacer naves como ocurría antes ya que las otras razas se ponian a recolectar y no hacian nada cuando eran controladas por la cpu.

Â Â Â *La posibilidad de habilitar las viejas naves para jugar que ya no hay en esta version eso si con la calidad de texturas y modelado de su momento,no recomendado a mones que querais usar el sovereign o las base espacial de torpedos.

Para actualizar solo bajar los nuevos archivos y seguir las intrucciones de leeme:

Lo podéis descargar desde [aquí](#).